



Empire Redline Quick Start Guide

Deutsche Übersetzung von



und



Empire Redline Schnellstart Handbuch

Hinweis:

Wir haben versucht ausschließlich die extra Einstellmöglichkeiten des Redlineboards zu erklären und sind nicht weiter auf die Standard Menüpunkte eingegangen.



BETRIEBSANWEISUNG:

- Markierer Einschalten **EIN (ON)**.
 - **Drücken** sie die **MITTE** des D-Pad um den Marker einzuschalten.
 - Sie sind Jetzt im **Live-Modus** und der Markierer ist schussbereit.
- **Schalten** sie nun den Markierer **AUS (OFF)**.
 - Dazu **drücken** sie die **MITTE** auf dem D-Pad, auf dem Display erscheint nun OFF um den Markierer auszuschalten.
 - Drücken und halten** sie die **MITTE** auf dem D-Pad.
um in das **Hauptmenü** zu gelangen, siehe erscheinungs bild auf dem Display.

LIVE MODE:

- Menü:
 - **Halten** sie die **MITTE** am D- Pad um in das **Hauptmenü** zu gelangen.
- Augen ON / OFF:
 - **Drücken** sie in Richtung **AUF** an dem D-Pad um die Augen einzuschalten oder auszuschalten.
Das **Symbol auf dem Display** wird die neue **Einstellung** anzeigen.
- Game Timer:
 - **Drücken** sie auf dem D-Pad in die Richtung **AB**, um den **Game Timer** einzuschalten.
Gedrückt halten um den **Timer** zu **stoppen** und weiter halten, um den **Game Timer** zurückzusetzen.
- Andere **Einstellungen**:
 - **Bewegen** sie das D-Pad in die Richtung **LINKS** oder **RECHTS** und die **Daten des Benutzers** werden angezeigt.
 - Average (AV), Peak (PK), Rate of Fire (ROF) und der Schusszähler.

MAIN MENU:

- Drücken sie das D- Pad in die Richtung **RECHTS**, **LINKS**, **AUF** oder **AB** um durch das **MENÜ** zu blättern.
- Drücken sie **MITTE** um zu wählen .
- **OFF** - Schaltet den Markierer **AUS**.
- **CONFIG** - Aufruf von **Benutzerkonfigurationen Menü**.
- **SYSTEM** - Aufruf von **System Einstellungen Menü**.
- **EXIT** - Kehrt zum **LIVE- Modus** zurück.

QUICK MENU EXIT :

- Solange sie keine **Einstellungen** ändern, können Sie das **MENÜ** verlassen indem sie den **Auslöser Drücken und wieder loslassen**.
(**der ABZUG / TRIGGER ist mit Auslöser gemeint**).
- Dadurch kommen sie wieder in den **LIVE MODUS**.

User Configurations Menu:

- Es gibt **3 anpassbare Benutzerkonfigurationen** (oder **Profile**).
- Drücken sie **AUF** oder **AB** um zu wählen welches Profil sie sehen möchten.
- Erscheint das gewünschte Profil, **MITTE** drücken um es auszuwählen.
- Der **aktuelle** Benutzer CONFIG (**Profil**) wird in der Nähe des **oberen Rand** auf dem **Display** (**C1 , C2, C3** oder) **angezeigt**.
- **Drücken** sie das D-Pad in die Richtungen **AUF** oder **AB** um durch die **Menüeinstellungen der USER** zu blättern (**Konfigurations-Menü-Optionen**).

Menüpunkte (Standard):

- Firemode
- RoF Cap
- RoF Eye on
- RoF Eye off
- Dwell
- Trigger Pull debounce
- Trigger Release debounce
- Ball in Place Time
- Anti Bolt Stick wait Time
- Anti Bolt Stick Dwell
- Ramp Shot Start
- Ramp Sustain
- Ramp Reset
- Back
- **Drücken** Sie **MITTE** oder **RECHTS** auf dem D-Pad wenn sie den gewünschten Menüpunkt auf dem Display sehen und lassen sich so die aktuelle Einstellung anzeigen.
- So ändern Sie die gewählte Einstellung.
- **Drücken** Sie **AUF** oder **AB** um den Wert zu ändern.
- **Drücken** Sie dann die **MITTE** oder **LINKS** auf dem D- Pad um die **neuen Werte zu SPEICHERN** und zurück zum Setup – Menü zu kehren.
- **Drücken** Sie dann **MITTE** oder **RECHTS** auf dem D-Pad wenn **BACK** sichtbar ist um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

SYSTEMMENU:

- Drücken Sie auf dem D-Pad in die Richtung **AUF** oder **AB** um durch das **System Menü** zu blättern.
- Dies sind globale **Einstellungen**, die alle **Benutzerkonfigurationen** (**C1, C2, C3**) beeinflussen.
- Diese Einstellungen können geändert werden, wenn die **Turniersperre AUSGESCHALTET** ist (mehr dazu auf der letzten Seite).

Game Timer

- Stellen Sie den Game Timer Countdown Dauer ein.
- Drücken Sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D-Pad , um den aktuellen Game Timer Countdown zu sehen.
Einstellungen: MM = Minuten, SS = Sekunden (MM: SS).
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** um die Game Timer Minutenanzahl zu erhöhen oder zu verringern (00-99).
- Drücken Sie **MITTE** von D- Pad, um die Einstellung der Minuten zu speichern.
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** um die Game Timer Sekundenanzahl zu erhöhen oder zu verringern (00-59).
- Drücken Sie **MITTE** von D-Pad, um die Einstellung der Sekunden zu speichern.
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

Timer- Alarm

- Wenn die Einstellung auf ON steht ertönt ein akustischer Alarm wenn die Spielzeit abgelaufen ist.
Der Alarm ertönt auch 1 Minute vor Ende der eingestellten Spielzeit. Wenn kein Alarm ertönen soll, den Timer Alarm auf Off stellen.
- Drücken Sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D- Pad um die aktuelle Einstellung ON oder OFF zu sehen.
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** um zwischen ON oder OFF zu wählen.
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** und um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

Force- Shot

- Wenn Force Shot ON ist wird ein Schuß erzwungen wenn man den Trigger länger als 1 Sec. hält auch wenn die Augen aktiv sind und kein Paint erkannt wurde.
- Drücken Sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D-Pad um zu sehen ob Force Shot ON / OFF ist.
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** um zwischen ON oder OFF zu wählen.
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** und um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

Dwell Lock

- Ist Dwell Lock ON wirkt sich eine Änderung des Dwellwertes auf alle 3 Profile aus.
Ist der Dwell Lock OFF kann der Wert in jedem Profil separat eingestellt werden.
- Drücken Sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D-Pad um zu sehen ob Dwell Lock ein - oder ausgeschaltet ist.
- Drücken Sie **AB** oder **AUF** um zwischen ON oder OFF zu wählen.
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** und um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

Brightness

- Einstellbare Helligkeit der Bildschirmanzeige wenn der Bildschirm nicht abgeblendet ist.
- Drücken sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D-Pad um die aktuelle Helligkeitseinstellung zu sehen (Ein numerischer Wert von 10-100, 100 -> hellste Einstellung).
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** zum erhöhen / verringern der Helligkeitseinstellung (10-100)
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** und um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

Dim Time

- Die verstrichene Zeit nach der letzten Aktivierung des Joystick`s in der der Bildschirm sich verdunkelt um Strom zu sparen .
- Drücken Sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D-Pad um die aktuelle Dimmer Zeiteinstellung zu sehen (in Sekunden).
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** zum erhöhen / verringern der Sekundenzahl (5- 30s).
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** und um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

Auto-Off

- Die verstrichene Zeit nach der letzten Trigger -Aktivierung in der der Markierer automatisch abgeschaltet wird um Strom zu sparen.
- Drücken Sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D-Pad um die aktuelle Auto-Off- Einstellung (in Minuten) zu sehen.
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** um die Minutenzahl zu erhöhen / verringern (5- 30min).
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** und zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

System Klang

- Ist der Klang der beim Ein und ausschalten sowie beim betreten und verlassen des Menü`s erklingt.
- Drücken Sie **RECHTS** oder **MITTE** vom D-Pad um zu sehen ob die Systemklangeinstellung ein - oder ausgeschaltet sind.
- Drücken Sie **AUF** oder **AB** um zwischen ON / OFF zu wählen.
- Drücken Sie **LINKS** oder **MITTE** auf dem D-Pad um die Einstellungen zu **Speichern** und um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

TURNIER- LOCK:

- Die Turniersperre ist werkseitig aktiviert (**Auslieferungszustand in Deutschland**) !!!
- durch **Drücken eines KLEINEN Knopfs** auf der Platine kann sie **gelöst** werden !!!



- Die Schaltfläche befindet sich auf der Seite der Platine , mit Blick auf den Griff, etwa 5,7 cm von der Unterseite der Platine.
- Eine deutliche Melodie erklingt um mitzuteilen, daß der Turnier Lock (**Tournament Lock Button**) Taste gedrückt wurde.
- Im Live-Modus zeigt das Display durch das **Turnier Sperrsymbol** an, ob der Markierer **verriegelt** oder **entriegelt** ist (auf dem bild z.B. **entriegelt**) !



Der Tournament Lock muss in Deutschland aktiviert sein !!!

ACHTUNG !!!

**Alle Angaben ohne Gewähr auf Vollständigkeit und Richtigkeit !
Änderungen vorbehalten !**